



This Record Certifies that

Character Name

Classes and Levels

Player Name

RPGA #

Has Completed

EKB8-02 *En Terre Ennemie*

A Regional Adventure set in Ekbir



Play Notes:

- ☐ Gained a level
- ☐ Lost a level
- ☐ Ability Drained
- ☐ Died
- ☐ Was raised/res'd
- ☐ Was reincarnated

Home Region

Adventure Record#

598 CY
ADVENTURE
LEVEL OF
PLAY
(CIRCLE ONE)

Event: _____ Date: _____

DM: _____

Signature

RPGA #

APL 4

max 1,350 xp; 1,300 gp

APL 6

max 1,800 xp; 1,800 gp

APL 8

max 2,250 xp; 2,600 gp

APL 10

max 2,700 xp; 4,600 gp

APL 12

max 3,150 xp; 6,600 gp

APL 14

max 3,600 xp; 13,200 gp

Affinité avec les ombres : Le personnage obtient le pouvoir magique *ebon eyes* (SPC 77) en tant que capacité spell-like, une fois par jour mais uniquement sur lui-même. Le niveau de lanceur de sort est égal à la moitié du niveau du personnage. Ce pouvoir est utilisable 9 fois :

□□□□□□□□□

Cobra, Panthère et Scorpion : Les moines donnent au personnage un accès régional une seule fois à chacun des objets suivants (MIC): *Cobra Straps*, *Panther Mask*, and *Scorpion Kama*.

Faveur du Califat d'Ekbir :

Le personnage bénéficie une fois d'une réparation gratuite d'une arme ou d'une armure détruite lors d'un scénario Ekbir. De plus, il obtient un accès régional aux objets avec un *.

ITEMS FOUND DURING THE ADVENTURE

Cross off all items **NOT** found

APLs 4:

- ❖ *Bracer of Accuracy* (Adventure, MiC) 4,000 gp
- ❖ *Boots of mountain king* (Adventure, MIC) 1,500 gp
- ❖ *Crest of valor** (Regional, CC) 2,000 gp

APL 6 (all of APL 4 and the following)

- ❖ *Sleep arrow* (Adventure, DMG) 132 gp
- ❖ *Anklet of translocation* (Adventure, MIC) 1,400 gp
- ❖ *Gauntlets of war** (Regional, CC) 4,000 gp

APL 8 (all of APLs 4-6 and the following)

- ❖ *Brooch of shielding* (Adventure, DMG) 1,500 gp
- ❖ *Bracers of archery, lesser* (Adventure, DMG) 5,000 gp
- ❖ *Helm of Heroes** (Regional, MIC) 5,600 gp

APL 10 (all of APLs 4-8 and the following)

- ❖ *Helm of glorious recovery* (Adventure, MIC) 5,600 gp
- ❖ *+1 flaming falchion* (Adventure, DMG) 8,400 gp
- ❖ *+1 mithral chainshirt* (Adventure, DMG) 2,100 gp
- ❖ *Lesser metamagic rod of empower* (Adventure, DMG) 9,000 gp
- ❖ *Tabard of valor** (with symbol of Al'Akbar instead) (Regional, CC) 16,000 gp

APL 12 (all of APLs 4-10 and the following)

- ❖ *Bracers of quick strike* (Adventure, MIC) 1,400 gp
- ❖ *Bracers of archery, greater* (Adventure, DMG) 25,000 gp

APL 14 (all of APLs 4-12 and the following)

- ❖ *Boots of speed* (Adventure, DMG) 12,000 gp
- ❖ *Lesser metamagic rod of maximize* (Adventure, DMG) 14,000 gp

Lifestyle

- ☐ None
- ☐ Standard (12 gp x TU)
- ☐ Rich (50 gp x TU)
- ☐ Luxury (100 gp x TU)

Lifestyle Cost

Other Coin Spent

Total Coin Spent

Items Sold

Total Value of Sold Items

Add ½ this value to your gp value

Items Bought

Total Cost of Bought Item

Subtract this value from your gp

GP

Starting GP

GP

GP Spent

GP

Subtotal

+ GP

GP Gained

GP

Subtotal

+ GP

GP Gained

GP

Subtotal

- GP

GP Spent

GP

FINAL GP TOTAL

TU

Starting TU

I or 2 TU

TU Cost

TU

Added TU Costs



TU REMAINING

XP

Starting XP

XP

XP lost or spent

XP

Subtotal

+ XP

XP Gained

XP

FINAL XP TOTAL